

REGULAMIN

serwera napewnocos.eu

Autor*: Smiglo (Właściciel), Shimi (Administrator), Emiliaaaa (Administratorka)

* Podane nazwy to pseudonimy oraz role sprawowane na serwerze Minecraft.

Spis treści

§1. Informacje ogólne.....	3
§2. Regulamin główny.....	3
§3. Regulamin Chatu tekstowego.....	5
§4. Zasady gry.....	5
§5. Apelacja.....	6
§6. Sklep.....	6
§7. Strona internetowa.....	7
§8. Administracja.....	7
§9. Obsługa.....	8
§10. Obowiązki użytkowników.....	9

§1. Informacje ogólne.

1. Nazwy używane w dokumencie to nazwy rozumiane przez użytkowników na serwerze.
2. Regulamin nie dotyczy użytkowników posiadających role Administrator, Naczelny Administrator.
3. Regulamin dotyczy wszystkich podserwerów serwera napewnocos.eu oraz serwera Discord.
4. Zdanie administracji jest bezsporne.
 - 1) Administracja jako użytkownicy, którzy posiadają role: Moderator, ViceAdministrator, Administrator, Naczelny Administrator.
5. Każda zmiana w regulaminie zaczyna obowiązywać następnego dnia po dodaniu jej do regulaminu.
 - 1) Następny dzień jest uznawany od godziny 00:00, co oznacza że jeśli zmiana zostanie wprowadzona o godzinie 23:59 to znaczy, że minutę później już obowiązuje. Wyjątek jest przy stwierdzeniu terminu wprowadzenia przez administrację.
6. Wejście na serwer napewnocos.eu informuje o zapoznaniu się z regulaminem i jego zaakceptowaniu.
7. Kolejność w regulaminie nie waży o priorytecie zasady.

§2. Regulamin główny.

1. Na całym serwerze Minecraft i Discord obowiązują prawa polskie i międzynarodowe.
2. Absolutny zakaz używania, a nawet posiadania wszelkich ułatwień gry umożliwiających zdobycie przewagi nad innymi użytkownikami. Do ułatwień zaliczamy:
 - a. Błędy/Bugi występujące z winy serwera lub gracza. Niezgłoszenie błędu do administracji też jest karalne.
 - b. Tzw. Cheat'y/Hack'i czyli dodatki do gry, które mają za zadanie dodanie do niej funkcje ułatwiające grę.
 - c. Pomoc osobą, które używają wspomnianych dodatków jest uznawana za posiadanie ich.
 - d. Dodatki zakazane, niezaliczające się do Cheat'ów: Macro, minimapka z pokazywaniem graczy na Vanish lub Gamemode Spectator
3. Zakaz wklejania linków, głównie w celu zareklamowaniu czegoś.
4. Prośzenie o rangi (płatne i administracyjne) jest zabronione.
 - 1) Jednocześnie prośzenie o rekrutacje jest zabronione.
 - a. Rekrutacja jest zapowiadana przez administrację serwera.
 - b. Na rangi Moderator, Vice Administrator, Administrator nie jest prowadzona rekrutacja.
 - c. Tylko 3 rangi można otrzymać za pomocą rekrutacji, ale na różnych warunkach.
 - d. Aby dowiedzieć się czy otwarta jest rekrutacja należy odwiedzić serwer Discord i sprawdzić kanały kategorii rekrutacji.
5. Absolutny zakaz tworzenia multikont w celu ominięcia aktywnego bana, bądź mute.

6. Zakaz oszukiwania, okłamywania administracji obojętnie od okoliczności, ob.
 - 1) Dotyczy to również punktu §4.1.2
7. Zdanie administracji jest bezsporne.
 - 1) Każda próba podważania decyzji administratora jest karana.
 - 2) Jeśli użytkownik uważa, że decyzja jest niepoprawna powinien zgłosić apelację według §6.
8. Podszywanie się pod inne osoby jest zabronione.
9. Zachęcanie innych użytkowników do łamania regulaminu jest zabronione.
10. Prosimy o niepodawanie swoich danych osobowych.
 - 1) Jest dozwolone podawanie swojego imienia, bądź wieku ale zalecane jest nie podawanie swojego miejsca zamieszkania, numeru PESEL, informacji z dowodu osobistego, paszportu i innych dokumentów. Naleganie o podanie takich danych jest zabronione.
11. Zakaz działania na szkodę serwera.
 - 1) Nie wolno atakować serwera różnymi programami.
12. Administrator nie podaje informacji o serwerze.
 - 1) Do takich informacji należą: pluginy(+ skrypty), silniki, hosting, pliki konfiguracyjne, sposoby programowania, permisje rang. Prośzenie o takie informacje jest absolutnie zabronione.
 - 2) Na pytania o wyżej wspomniane informacji nie wolno odpowiadać.
13. Na pytanie o obecność administracji na serwerze w danym momencie nie wolno odpowiadać twierdząco, obojętnie od okoliczności. Jeśli w danym momencie rzeczywiście jest potrzebny członek administracji należy o tym napisać na serwer Discord.
14. Prośby o wyjście z serwera gracza jest zabronione.
15. Administratorom zezwala się na ukaranie gracza za prośby skierowane do administracji, niezgodne z wytycznymi administracyjnymi. Wytyczne administracyjne dostępne są do wglądu tylko dla administracji.
16. Nie wolno nalegać o zorganizowanie Eventu.
17. Do Administracji i Obsługi serwera napewnocos.eu absolutnie zabrania się kierowania jakiegokolwiek zniewagi, obrazy.
18. Czas pracy Administracji jest ograniczony przez co zakazuje się jego marnowania przez graczy.
19. Kultura obowiązuje na całym serwer przez co zakazuje się posiadania m. in. przekleństw i wulgaryzmów w Nick'ach, hasłach.
20. Absolutnie zakazane jest odpowiadanie na pytania, których zadawanie jest zabronione przez regulamin. Wyjątki są opisane przy punktach regulaminu, w których opisane są zakazane pytania.
21. By używać języka polskiego na serwerze **należy** posiadać wiedzę podstawową o **ortografii, interpunkcji, składni i odmianie wyrazów**. (Słowami potocznymi: Przez nieznaną wspomnianych zasad języka polskiego można oskarżyć człowieka o spowodowanie uszczerbku na zdrowiu psychicznym i fizycznym, a dokładnie za „wypalenie oczu” oraz za zasadę „Co się zobaczy tego się nie od zobaczy”)
Za znaczną lub pełną nieznaną wspomnianych zasad grozi kara.
 - a. Tekst w nawiasie jest wyjaśnieniem w języku potocznym jak funkcjonuje punkt. Prosimy „nie brać go na poważnie”

22. Zabronione jest wyszukiwanie w regulaminie „kruczków prawnych”, czyli punktów regulaminu, które da się nagiąć ale ich nie złamać.
23. Zabronione jest prowadzenie dyskusji na tematy polityczne, religijne, pogładowe, obrażające lub oczerniające grupy społeczne, mniejszości etniczne, narodowe; itp. Zakaz istnieje w celu ochrony dzieci korzystających z serwera od zbyt wczesnego wyrobienia sobie opinii na wspomniane tematy. (Żartobliwie: Istnieje też w celu ochrony komputerów osób które mogły by się zacząć denerwować podczas dyskusji).

§3. Zasady chatu tekstowego w grze.

1. Zakaz używania koloru czerwonego oznaczonego kodem „&4” lub „§4”.
2. Można używać tylko języka polskiego.
 - 1) Po angielsku można napisać tylko nazwy przedmiotów, bloków i innych rzeczy, które można znaleźć w Minecraft.
3. Na Chatach i w wiadomościach prywatnych na serwerze Minecraft obowiązuje kultura.
4. Zakaz SPAMu, czyli wysyłania wielu takich samych lub podobnych wiadomości w bardzo bliskim odstępie czasu.
5. Zakaz FLOODu, czyli wysyłania w jednej wiadomości wielu takich samych znaków i wyrażzeń.
6. Zakaz używania CAPS-LOCKa w wiadomości, czyli w wiadomości nie może być więcej niż 20% liter napisanych wielkimi literami.
7. Zakaz Hejtu bez argumentów.

§4. Zasady gry.

Podserwery (tryby serwera):

1. Vanilla:
 - 1) Zakaz griefowania działek i terenu.
 - a. Griefownie uznawane jest jako celowe niszczenie terenu, np. dziury w ziemi, psucie wyglądu terenu, itp.
 - 2) Można zabijać, kraść, oszukiwać innych graczy. Administracja za to nie odpowiada.
 - a. **Nie dotyczy §2.2.**
 - b. **Dotyczy tylko rzeczy dostępnych w Minecraft.**
 - c. **Wyjątkiem jest NEKANIE opisane w §4.1.12.**
 - 3) Zakaz posiadania lub stosowania AFKczarek, botów.
 - a. „Rybiarka” jest uznana również jako AFKczarka.
 - 4) Zakaz używania FLY podczas walki.
 - a. Nie wolno używać FLY by zyskać przewagę bezpośrednio przed rozpoczęciem walki.
 - 5) Zakaz tworzenia „Zegarków Redstone”, głównie nieskończone pętle, mechanizmy z dużą częstotliwością.

- 6) Zakaz tworzenia dużych automatycznych farm.
 - 7) Zakaz tworzenia dużych ferm(hodowla zwierząt).
 - a. Dozwolona ilość na obszar zamknięty 10x10 kratak to 30 istot.
 - 8) Właściciel Kuboida jest odpowiedzialny za wszystkie budowle, przedmioty i przewinienia graczy dodanych do działki.
 - 9) Komendy /sethome nie wolno używać na Kuboidach i w ich pobliżu:
 - a. Których nie jesteśmy właścicielami
 - b. Do których nie jesteśmy dodani (uprawnieni)
 - 10) Komendy /sethome nie wolno używać w miejscach, które są chronione przez Region (teren zarządzany przez administrację, nie wykrywalny przez komendę /ps info, ale blokuje budowanie, czasami też wejście) lub są w pobliżu Regionu
 - 11) W przypadku gdy komenda /sethome została użyta przed pojawieniem się Kuboida lub/i Regionu, a takowy później się pojawił należy usunąć Home (ustawiony komendą /sethome) za pomocą komendy /delhome.
 - 12) Nękanie jest to wielokrotne zabijanie, teleportowanie się, kradzenie, oszukiwanie danego gracza lub grupy graczy. Pod nękanie może być uznane też przebywanie na czyjejś działce lub w jej pobliżu mimo wyraźnych próśb właściciela i/lub mieszkańców działki o opuszczenie działki.
 - a. W języku potocznym nękanie można nazwać uwzięciem się.
2. Creative:
- 1) Zakaz budowania wulgarnych i niecenzuralnych budowli lub napisów.
 - 2) Zakaz tworzenia „Zegarków Redstone”, głównie nieskończone pętle, mechanizmy z dużą częstotliwością działania.
 - 3) Zakaz Spawninga dużej ilości istot.
 - a. Maksymalnie 15 na obszar 10x10 kratak.
 - 4) Administracja nie odpowiada za czyny popełniane przez graczy dodanych do działki.
 - 5) Zakaz zaśmiecania działek i dróg pomiędzy nimi.
3. Zasady ogólne:
- 1) Jeśli użytkownik posiada uprawnienia do używania Gamemode Creative może korzystać tylko w celu ustalonym przez administrację. Nie można korzystać z niego do uzyskania korzyści dla siebie.

§5. Apelacja.

1. Obowiązkowe informacje do podania podczas składania apelacji Bana, bądź Mute:
 - 1) Nick używany na serwerze podczas nadania kary.
 - 2) Data i powód nadania kary
 - a. Dozwolone jest wysłanie Zrzutu ekranu opisu kary.
 - 3) Informacje wskazujące na brak winy.
 - 4) Nick używany przez osobę, która nadała karę.
2. Apelację składa się na serwerze Discord, w kanale do tego przeznaczonym.
3. Jeżeli karę nadał Naczelnny Administrator – Smiglo_ – należy przejść do punktu 5.
4. Apelację pierwszego stopnia zgłasza się do osoby, która nadała karę.
 - 1) Apelacja może zostać rozpatrzona:
 - a. Pozytywnie – kara zostaje zdjęta, lub skrócona.
 - b. Negatywnie – kara pozostaje bez żadnych zmian.

- 1) W takim przypadku można złożyć apelację permanetną.
5. Apelację drugiego stopnia zgłasza się do Naczelnego Administratora.
 - 1) Apelacja może zostać rozpatrzona:
 - a. Pozytywnie – kara zostaje zdjęta.
 - b. Negatywnie – kara pozostaje z prawdopodobnym jej zaostrzeniem.

§6. Sklep.

1. Żadna rzecz zakupiona w sklepie nie podlega zwrotowi pieniędzy.
2. W przypadku utraty dostępu do konta Minecraft, lub konta na serwerze nie przeniesiona zostanie żadna ranga ani usługa.
3. W przypadku zablokowania lub wyciszenia ciągle obowiązuje §6.1.
4. W przypadku nie otrzymania usługi – rangi, unbana, „Monet” – należy niezwłocznie zgłosić się do Naczelnego Administratora.
5. Przy kupnie „Unbana” należy sprawdzić czy nie uzyskało się zakazu administracyjnego od administracji. Przy nie zastosowaniu się do zakazu i kupieniu unbana, administracja ma prawo do ponownego zbanowania z tego powodu i braku zwrotu pieniędzy.
6. **Wszystkie informacje wyświetlane podczas przystępowania do transakcji i jej wykonywania objęte są tajemnicą serwera, więc rozpowszechnianie ich jest karalne. Zakazane jest też komentowanie tych informacji. Przypadkowe znalezienie tych informacji uznawane jest za przystępowanie do transakcji, więc zasada pozostaje taka sama. Znalezienie zakazanych informacji w innym miejscu na stronie serwera, nie w sklepie, jest uznawane za przystępowanie do transakcji, więc zasada pozostaje taka sama.**

§7. Strona internetowa

1. Na stronie internetowej serwer można znaleźć:
 - a. Ogłoszenia o rzeczach dziejących się na serwerze.
 - b. Dokumenty serwera
 - c. Sklep internetowy
 - d. Opcje kontaktu z administracją.
2. W zakładce Ogłoszenia można znaleźć informacje o aktualnościach na serwerze, czyli co zostało dodane, zmienione, usunięte i promocjach w sklepie.
3. W zakładce Dokumenty można znaleźć wszelkie regulaminy, taryfikatory i inne dokumenty serwera.
4. W zakładce Sklep można znaleźć rzeczy, które można kupić żeby urozmaicić sobie granie na serwerze.
5. W zakładce Kontakt można znaleźć E-mail do administracji oraz link internetowy do serwera Discord.

§8. Administracja

1. Naczelnny Administrator.
 - 1) Ma prawo do:
 - a. Kontroli pracy każdej rangi obsługi i administracji.

- b. Zarządzania regulaminem i innymi dokumentami serwera.
 - c. Niestosowania taryfikatora.
 - d. Nieprzestrzegania ustaleń wszelkich dokumentów serwera.
 - e. Wszystkiego.
- 2) Opinia osoby z taką rangą jest niepodważalna, bezdyskusyjna.
 - 3) Nie ma przełożonych. Jest najwyższą rangą na serwerze.
 - 4) Oficjalnie rangę tą może posiadać tylko jedna osoba.
 - 5) Słowa wypowiedziane lub napisane przez osobę z tą rangą nie zapisane w dokumentach, mają siłę jakby były zapisane w dokumentach.
2. Administrator.
 - 1) Ma prawo do:
 - a. Wszystkiego.
 - b. Niestosowania taryfikatora.
 - c. Nieprzestrzegania ustaleń wszelkich dokumentów serwera.
 - d. Kontroli pracy rang administracji oprócz Naczelnego Administratora i Administratorów.
 - 2) Opinia osoby z taką rangą jest niepodważalna, bezdyskusyjna. Zmienić opinię Administratora może tylko przełożony.
 - 3) Przełożony: Naczelnny Administrator.
 3. ViceAdministrator.
 - 1) Ma prawo do:
 - a. Kontroli przestrzegania regulaminu przez graczy podczas rozgrywki i na Chacie tekstowym.
 - b. Nadawania kar graczom, z określonego powodu na podstawie taryfikatora.
 - c. Używania Cheatów tylko w przypadku, w którym mają one ułatwić sprawdzenie czy jakiś użytkownik nie przestrzega §2.2.
 - 2) Opinia osoby z taką rangą jest niepodważalna, lecz można zgłosić ją do Naczelnego Administratora.
 - 3) Przełożeni: Administratorzy, Naczelnny Administrator
 4. Moderator.
 - 1) Ma prawo do:
 - a. Kontroli Chatu tekstowego w grze.
 - b. Nadawania kar z obowiązkowym powodem.
 - c. Reagowania na złamania regulaminu zaliczające się do zakresu pracy ViceAdministratorów, jeśli kara według taryfikatora nie jest na stałe.
 - 2) Opinia osoby z taką rangą jest niepodważalna, lecz można zgłosić ją do Administratora.
 - 3) Przełożeni: Administratorzy, Naczelnny Administrator.

§9. Obsługa.

1. Pomocnik.
 - 1) Ma obowiązek pomocy graczom na Chat.
 - 2) Ma obowiązek upominania graczy łamiących §3.
 - 3) Nie ma obowiązku pomocy w wymianach na podserwerze Vanilla.
 - 4) Ma obowiązek zgłaszania wszelkiego łamania regulaminu przez graczy.

2. Budowniczy.

- 1) Trybu Gamemode Creative i pluginu WorldEdit może używać tylko na podserwerze Creative oraz w miejscach przeznaczonych na budowlę.
- 2) Nie wolno mu niszczyć już zbudowanych budowli, które są już użytkowane. By zniszczyć budowlę danego projektu, który jest już w użytku, musi zgłosić się do Naczelnego Administratora. By zniszczyć budowlę danego projektu będącego jeszcze w fazie budowania, musi zgłosić się do szefa projektu.
- 3) Nie wolno mu użyć komend WorldEdit'a, bez zgody Naczelnego Administratora, jeśli którykolwiek z poniższych warunków jest spełniony:
 - a. Promień przekracza 20
 - b. Wielkość obszaru zaznaczonego „siekierką” przekracza 500 000 bloków w przestrzeni trójwymiarowej.
 - c. Wielkość obszaru zaznaczonego „siekierką” przekracza 50 000 bloków w przestrzeni trójwymiarowej i do wypełnienia używane są „ława” albo „woda”.
- 4) Nie wolno mu użyć komend WorldEdit'a, bez zgody szefa projektu, jeśli którykolwiek z poniższych warunków jest spełniony:
 - a. Wielkość obszaru zaznaczonego „siekierką” przekracza 350 000 bloków w przestrzeni trójwymiarowej.

§10. Obowiązki użytkowników.

1. Zgłaszanie graczy łamiących regulamin.
2. Wykonywanie wszystkich poleceń administratorów.